

“DAL 3D AL GIS”: DOWNLOAD DEI SOFTWARE IMPIEGATI

Durante il Laboratorio “Dal 3D al GIS” saranno utilizzati una serie di *software* alcuni *open source* ed altri con licenza a pagamento (versione *trial*).

In questa breve guida troverete i *link* diretti per il *download* dei *software* necessari e i metodi per attivare le licenze *trial*.

Vi chiediamo di eseguire il *download* dei *software* ma di evitare di attivare le licenze prima del principio del laboratorio in modo da sfruttarle il più possibile.



QGIS 2.18.4 – LTR 2.14.12

QGIS è un *software open source* e può essere scaricato gratuitamente. Attorno a questo programma generalmente si sono costituite delle *community* di supporto molto avanzate ed efficienti, come quella italiana GFOSS, la quale è molto attiva.

QGIS: <https://www.qgis.org/it/site/forusers/download.html>

(NON SERVE REGISTRAZIONE)



PhotoScan

3D Modeling and Mapping

Agisoft Photoscan: Licenza gratuita per 30 Giorni

Download Software – all’interno della pagina potete scegliere il download in base al processore ed al Sistema Operativo usato.

<http://www.agisoft.com/downloads/installer/>

Se volete usare sistemi operativi diversi da Windows dovrete scaricare da questa pagina la versione adatta al vostro sistema operativo: <http://www.agisoft.com/downloads/installer/>.

Per attivare la licenza trial 30 giorni dovrete compilare il *form* con i vostri dati alla seguente pagina <http://www.agisoft.com/downloads/request-trial/>.

Il codice seriale da inserire vi viene mandato per posta elettronica, utilizzate quindi un indirizzo valido.



ARCGIS

ArcMAP: licenza gratuita per 60 giorni

Per prima cosa dovrete iscrivervi sulla piattaforma ESRI, al seguente indirizzo <http://www.arcgis.com/features/free-trial.html?origin=arcgiscom-Desktop>, la quale vi invierà una mail con un breve *form* da compilare.

Successivamente potete eseguire il *download* del *software* da questo *link*: trial.arcgis.com. Inserite quindi nome utente e *password* ed infine procedere con il *download* di ArcMap, il *software* che sarà utilizzato durante il Laboratorio.

Eseguito il *download* procedere con l'installazione: esegui il file *setup.exe*.

Per l'attivazione dovrete seguire le informazioni riportate nella mail che vi sarà mandata da ESRI. Nella mail, infatti, troverete il codice di attivazione di ArcMap per 60 giorni.

Altri programmi che vi consigliamo sono **Meshlab** e **Blender**. Questi non saranno impiegati durante il Laboratorio ma sono entrambi programmi *open source* che forniscono moltissime possibilità di riuso dei dati 3D.



MESHLAB: <http://www.meshlab.net/>



BLENDER: <https://www.blender.org/>



Durante il Laboratorio “**Dal 3D al GIS**” verrà anche illustrato come condividere su internet le elaborazioni 3D realizzate.

L’Associazione Minerva ormai da alcuni anni utilizza **SketchFab**, un *social network* creato per la condivisione di modelli 3D. L’utilizzo del profilo base è completamente gratuito.

Vi alleghiamo anche i riferimenti di un *Topic* metodologico che abbiamo elaborato per le scorse sessioni del laboratorio “Dal 3D al GIS”: <http://www.os-culture.org/index.php/sketchfab-tutorial>.

A questi *link* invece potete trovare i nostri lavori:

<https://sketchfab.com/tommaso.saccone>;

<https://sketchfab.com/Di.Re-Cultura>.